

【運動システム及び方法】 Peloton Interactive

①要約：

このアイデアは、フィットネスセンターに設置された自動車の自転車マシーンを、オンラインでライブエクササイズクラスに参加できるようにしたものです。ユーザーはインストラクターに導かれながら運動し、他の参加者とコミュニケーションを取ることができます。運動の成績やランキングを確認し、メダルを獲得することも可能です。

②目的：

このアイデアの目的は、フィットネスをより楽しく効果的に行うために、オンラインエクササイズクラスを提供することです。ユーザーは自宅や任意の場所から、インストラクターの指導のもとで運動することができ、他の参加者との交流や競争要素を楽しむことができます。

③新規性：

このアイデアの新規性は、従来のフィットネスマシーンをIoT化し、オンラインライブエクササイズクラスを提供する点にあります。ユーザーは自宅やどこでもインターネットに接続できる場所から、リアルタイムでインストラクターの指導を受けながら、仲間と一緒に運動することができます。

④独自性：

このアイデアの独自性は、オンラインライブエクササイズクラスをフィットネスマシーンに組み込んだ点にあります。ユーザーはリアルタイムでインストラクターに指導を受けながら、仲間と一緒に運動することができ、成績やランキングを競い合うことも可能です。

⑤経済価値：

このアイデアは、フィットネスセンターなどの施設に設置されたマシーンを活用し、オンラインライブエクササイズクラスを提供することで、運動の効果を最大化させるとともに、ユーザーに新しい運動体験を提供します。このサービスは、ユーザーが柔軟に自宅やオフィスなどから参加できるため、利便性が高く、需要が見込まれるため、経済的な価値があると言えます。