

【複数のサイズでの仮想オブジェクト体験】 Microsoft

①要約：

マイクロソフトの新しいゲーム「マインクラフト Earth」は、スマートフォンを使用して現実の環境に仮想オブジェクトを追加する AR ゲームです。プレイヤーは自由にオブジェクトを配置し、リアルサイズで表示することができます。

②目的：

このアイデアの目的は、プレイヤーが自分の想像力を活かし、現実の空間に自由にオブジェクトを作成して遊び、楽しむことです。AR 技術を使用した新しいゲーム体験を提供することが目的です。

③新規性：

このゲームは、AR 技術を使用して仮想オブジェクトを現実の環境に追加するという新しいアプローチを取っています。プレイヤーは自分の創意工夫を活かして自由にゲームコンテンツを作成できる点が新規性のある特徴です。

④独自性：

「マインクラフト Earth」は、マイクロソフト独自のゲームとして位置づけられます。他の AR ゲームとは異なるコンセプトと AR 体験を提供し、プレイヤーに独自のエンターテインメントを提供することが特徴です。

⑤経済価値：

このゲームは、AR 技術を取り入れた新しいゲーム体験を提供することで、プレイヤーに新しいエンターテインメント価値を提供し、市場で競争力を持つことができるでしょう。また、やり取りの中でゲーム内で使える有料アイテムやアップグレードなどの追加料金が発生する可能性もあるため、経済的な収益源としても価値があると考えられます。