

【決済データを用いたゲーム】 Visa International

①要約：

このアイデアは、クレジットカードを使って決済することで、ゲーム内のキャラクターを強化できるシステムを提案しています。クレジットカードを使用するほどゲーム内での成長が促進され、賞が付与される仕組みです。

②目的：

このアイデアの目的は、クレジットカードの利用を促進し、新たなユーザーを獲得すると同時に、既存ユーザーがより積極的にカードを利用するようにすることです。また、ゲーム内での成長や特典を通じて、クライアントのブランド認知度や忠誠度を向上させることも目的とされています。

③新規性：

このアイデアの新規性は、クレジットカードの使用とゲーム内の連動を通じて、消費者に刺激を与える点にあります。これまでにない斬新な方法で、クレジットカードの利用促進やブランドの魅力向上を図っています。

④独自性：

このアイデアの独自性は、他社や他のサービスにはない、クレジットカードとゲームの組み合わせによる利点を提供しています。従来のポイント還元やキャンペーンとは異なるアプローチで、独自性を打ち出しています。

⑤経済価値：

このアイデアは経済価値を持っており、クレジットカード会社や提携先の企業にとって、新たな収益の源となる可能性があります。顧客の忠誠度向上や利用頻度増加に繋がり、経済的な恩恵を生み出すことができると考えられます。