

①要約：

この発明は、ブロックチェーンを使ってゲーム内のアセットを外部で売買可能にする方法に関するものです。ゲーム内のアイテムや土地などのアセットに NFT（非代替トークン）を付与し、ユーザー間の取引を可能にします。

②目的：

この発明の目的は、ゲーム内のアセットを外部で売買できるようにし、ユーザーがゲームから離れてもアセットの価値が保持されるようにすることです。これにより、ゲーム会社の収益源を拡大し、ユーザーにとってもアセットの価値を維持できる利点が生まれます。

③新規性：

この発明は、ブロックチェーン技術を使ってゲーム内のアセットの売買を実現するという点で新規性があります。これまでゲーム内でのアセット取引は禁止されていたため、外部での取引を可能にするというアプローチは画期的です。

④独自性：

この発明の独自性は、アセット NFT の発行とスマートコントラクトを使用した取引の仕組みにあります。アセット NFT を持っているユーザーは、外部の市場で他のユーザーに譲渡することができます。また、取引が成立した場合はゲーム側に通知され、元のユーザーのゲームセットがロックされるなどの仕組みも独自性を持っています。

⑤経済価値：

この発明は、ゲーム内のアセットの売買を可能にすることで経済価値を生み出します。ゲーム会社の収益源の多くがアイテム課金に依存している現状において、アセットの外部での取引が可能になれば、より多くのユーザーがアセットを購入し、ゲーム会社の収益を増加させることができます。同時に、ユーザーはアセットの売買によって資産を増やすことができるため、経済的なメリットも享受できます。