

【NFT を用いたゲーム制御】 Mythical Inc

①要約：

この発明は、NFT（非代替トークン）とゲームを組み合わせた仕組みです。オンラインゲームでの武器・キャラクターの所有権を NFT 化することで、プレイヤーは NFT を購入し、特定の組み合わせ技を実行することができます。この発明は、NFT を活用したゲームの進化につながり、特許として保護されています。

②目的：

この発明の目的は、ゲーム内でのアイテムの所有権をトークン化し、プレイヤーに組み合わせ技や特典を提供することです。これにより、プレイヤーはそれらの特性やスキルを活用して、ゲーム内での競争力を高めることができます。

③新規性：

この発明は、従来のゲームに NFT を組み合わせるアイデアに新規性を持っています。NFT を使用することで、プレイヤーはゲーム内アイテムの所有権を確実に保持し、その特性を活かして戦略的なプレイが可能となります。

④独自性：

この発明の独自性は、NFT とブロックチェーンを活用したゲームプレイの仕組みにあります。プレイヤーは NFT と特定の組み合わせ技を使うことで、他のプレイヤーよりも有利な状況を作り出すことができます。また、動画を NFT に紐付けることで、プレイヤーのプレイシーンを記録・共有することも可能です。

⑤経済価値：

この発明は経済価値が高いと言えます。NFT の需要が高まる中で、ゲーム内アイテムの NFT 化は市場での需要を喚起し、プレイヤーに経済的なメリットをもたらします。また、特許として保護されているため、競合他社による同様の実装を防ぐことも可能です。